

- Équipe
- Formativa
- Campania



Orientalife_Hackathon

27 Novembre 2024



prof.ssa Maria Antonia Vesce

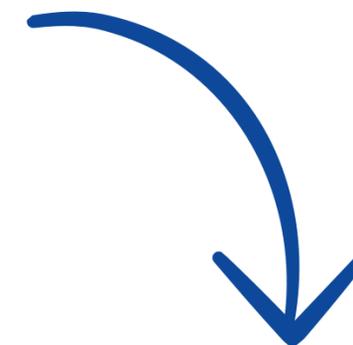


soluzione creativa a un problema



**“hack
”**

“marathon”



impegno prolungato



COSTRUTTIVISMO

Questo approccio sottolinea l'importanza dell'interazione tra individui e ambiente, evidenziando che l'apprendimento è più efficace quando contestualizzato.

Il costruttivismo promuove autonomia e responsabilizzazione, incoraggiando gli studenti a essere attivi nel processo di apprendimento.

Attraverso attività collaborative e riflessioni, gli studenti esplorano concetti, sviluppando una comprensione profonda.

La conoscenza è vista come un modello dinamico da costruire e ricostruire continuamente.





collaborazione



prodotto finale



PENSIERO CREATIVO

Il pensiero creativo genera idee originali sfidando le convenzioni. Tecniche come brainstorming e mind mapping promuovono l'apertura mentale e portano a soluzioni inaspettate. È fondamentale in arte, scienza e tecnologia, dove l'innovazione è cruciale per il progresso.



PENSIERO DIVERGENTE

Équipe
Formativa
Campania



Il pensiero divergente è un processo cognitivo che cerca diverse soluzioni a un problema, andando oltre le risposte logiche. Promuove prospettive multiple e idee innovative, risultando utile in ambiti creativi come la risoluzione di problemi complessi, lo sviluppo tecnologico e l'arte, stimolando curiosità e immaginazione.



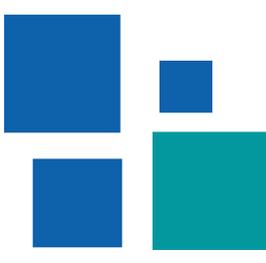
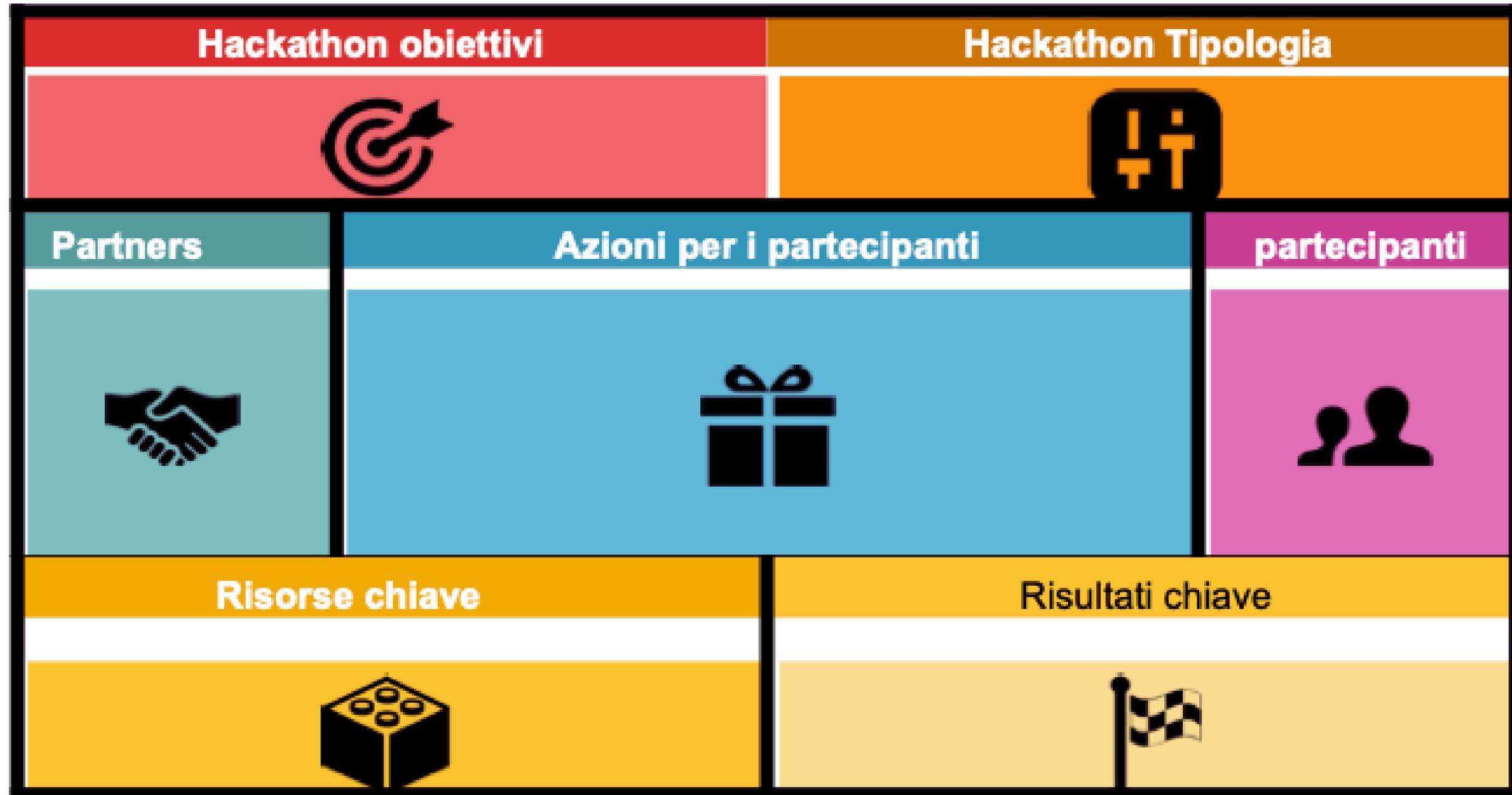


- **formazione dei team**
- **domanda sfidante**
- **esplorazione**
- **sviluppo delle idee**
- **creazione/implementazione**
- **presentazione dei progetti**
- **valutazione e premiazione**
- **riflessione**



HACKATHON CANVAS

- Équipe
- Formativa
- Campania





5 gruppi di lavoro con 6 partecipanti



Giuria



Mentor





Tempo di lavoro del gruppo



Pitch



Regolamento



griglia di valutazione del prodotto finale

- **Coerenza del prodotto con la tematica proposta** max 4 punti
- **Fattibilità, scalabilità e sostenibilità del prodotto in termini di realizzazione** max 4 punti
- **Qualità del prodotto in termini di innovazione** max 4 punti
- **Qualità del prodotto in termini di vision** max 4 punti
- **Qualità e quantità della presentazione, rispetto dei tempi e chiarezza espositiva** max 4 punti

esempio

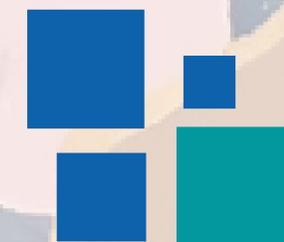


adesso tocca a voi!

Équipe
 Formativa
 Campania

sfida

**Come applicheresti
l'AI nella didattica?**



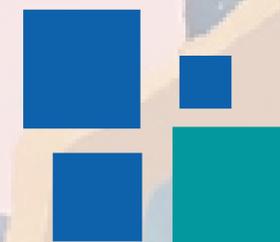
- Équipe
- Formativa
- Campania



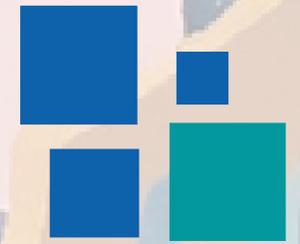
Tempo di lavoro del gruppo



Pitch

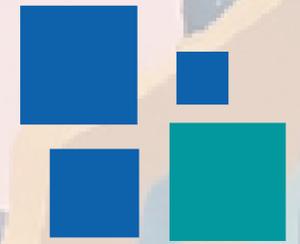


- Équipe
- Formativa
- Campania



- Équipe
- Formativa
- Campania

proclamazione gruppo vincitore





- Equipe
- Formativa
- Campania

